

2017年4月17日 11:30 公開

報道関係者各位

株式会社 CyberZ

海外選手も初の参加可能に！国内最大級の esports 大会「RAGE」Vol.4 の追加タイトルとしてカプコン社の提供する「ストリートファイターV」の採用が決定！

株式会社サイバーエージェントの連結子会社である株式会社 CyberZ は、運営する esports 大会「RAGE」(レイジ)において、昨年開催された Vol. 2 に続き株式会社カプコンの提供する「ストリートファイターV」の採用が決定いたしました。また、今回から海外プレイヤーも RAGE としては初めて参加可能となります。



当社が運営する「RAGE」は2015年よりスタートした esports 大会でこれまでに3回大会を開催しております。今回のストリートファイターVは、オフライン予選大会を東京で5月20日(土)に行い、決勝大会(RAGE GRAND FINALS)を6月10日(土)に実施いたします。

今後のオフライン予選大会エントリー等の詳細や大会規約などの追加情報は、「RAGE」公式サイト及び公式SNSを通じて順次公開する予定となっており、「RAGE」における各試合は当社が運営するゲーム動画配信プラットフォーム「OPENREC.tv」にて配信いたします。

その他の競技タイトルの採用についても現在検討しており、当社は本取り組みを通して、日本における esports の認知拡大を図るとともに、市場発展に向けた esports コミュニティの活性化を目指してまいります。

■ 「RAGE ストリートファイターV グランドトーナメント」開催概要**1. エントリー**

エントリー期間：2017年4月19日(水) 12:00~5月8日(月) 23:59

募集人数：256名

※応募者多数の場合は、抽選にて大会参加者を決定致します。

※リザーブ当選された選手は、当日欠員が出た場合繰り上がりで大会に参加。

ただし、欠員に対してリザーブ数が上回った場合、抽選にて参加選手を決定。



参加費：無料

エントリーページ：<https://sfv.rage-esports.jp/>

RAGE GRAND FINALS 進出人数：8名

2. オフライン予選大会

開催日：5月20日(土) 10:00~20:00(予定)

会場：Redbull studio

※集合場所、集合時間などの詳細はエントリー締め切り後、メールにて個別にお知らせいたします。

参加資格 大会規約参照(リンク予定)

大会ルール：32名1トーナメントのダブルエリミネーション方式(2先)にて実施。

各トーナメントの優勝者がRAGE GRAND FINALSの出場権を獲得。

※ただし決勝戦のみ、Losers トーナメント勝者は、Winners トーナメント勝者に対して2勝しなければ優勝できない。

機材：大会運営チームが用意する機材を使用致します。

※機材の持ちこみ禁止

3. 決勝大会 (RAGE GRAND FINALS)

開催日：6月10日(土)

会場：ベルサール高田馬場

※集合場所、集合時間などの詳細はエントリー締め切り後、メールにて個別にお知らせいたします。

賞金総額：300万円(1位200万円、2位50万円、3位・4位各15万円、5位~8位各5万円)

大会ルール：ダブルエリミネーション方式(2先)

※ただし決勝戦のみ、Losers トーナメント勝者は、Winners トーナメント勝者に対して2勝しなければ優勝できない。

【観戦に関するご注意事項】

- ・大会周辺での座り込み・泊まり込み・深夜・早朝からの待機等は、近隣住民の方、近隣店舗のご迷惑となりますためご遠慮下さい。
 - ・会場内・外において、他のお客様の迷惑になる行為を行ったり、係員の指示に従わない等の行為を行ったお客様は強制的に退場して頂きます。
 - ・会場内にはクローク、コインロッカーのご用意がございません。手荷物はお客様が各自で管理をお願いいたします。
 - ・会場内・外で発生した、事故・盗難等について、主催者・会場・出演者は一切責任を負いません。
 - ・会場には駐車スペースはございません。ご来場の際は、各公共交通機関をご利用をお願いいたします。
 - ・会場内への危険物及び、法律で禁止されている物の持ち込みは一切禁止となります。ビン・カン類、花火等の火薬類などは持ち込めません。
 - ・会場内へのペットの同伴はご遠慮ください。(介護犬は除く)
 - ・喫煙をご希望されるお客様は、必ず所定の喫煙所でのご利用をお願いいたします。
 - ・天災等やむを得ない理由により、本イベントを中止する場合がございます。
 - ・開催中止や延期の場合の交通費、宿泊費等は一切補償いたしません。
 - ・本イベントはメディアの取材が行われ、雑誌・ホームページ・動画サイト等に掲載される場合があります。
- 写りこみ対策につきましては、お客様ご自身でご対応をお願いいたします。
- ・イベントについて、会場へのお問合せはご遠慮ください。
 - ・上記内容をご理解の上、ご来場頂きますようお願い致します。
- またご来場頂きましたお客様におきましては、上記内容に同意したものと致します。

■RAGE 公式サイト

<https://rage-esports.jp/>



※esports とは、「エレクトロニック・スポーツ (Electronic Sports)」の略をさし、ゲームを競技として捉え従来のスポーツのようにプレイおよび観戦をする際の名称です。現在、世界各国で esports の大会が開催され、その市場規模は 2017 年に前年比 141%成長の約 796 億円を見込んでおり、2020 年には 1,700 億円を超える市場に成長すると予測されております。 Newzoo 社調べ。(2017 年 2 月発表)

■ 株式会社 CyberZ について

スマートフォンに特化した広告マーケティング会社として 2009 年に設立しました。サンフランシスコ、韓国、台湾支社をはじめ全世界対応で広告主のマーケティング支援をしております。当社が提供するスマートフォン広告ソリューションツール「Force Operation X」は、2011 年 2 月に国内で初めてスマホアプリ向け広告効果計測を実現し、Facebook 社の「Facebook Marketing Partners」や、Twitter 社公式プログラム「Twitter Official Partners」に認定されております。また、メディア事業においてはゲーム動画配信サービス「OPENREC.tv」を運営しており、2015 年から esports 大会「RAGE」を日本国内にて運営しております。

■ 会社概要

社名：株式会社 CyberZ

所在地：東京都渋谷区道玄坂一丁目 12 番 1 号 渋谷マークシティ 16 階

設立：2009 年 4 月 1 日

代表者：代表取締役社長 山内隆裕

事業内容：スマートフォン広告事業、スマートフォンメディア事業、esports 事業

■ 本リリースに関するお問い合わせ

株式会社 CyberZ 広報担当：高井

E-mail：press@cyber-z.co.jp Tel：03-5459-6276